



Universidad Autónoma
del Estado de México

ADMINISTRACIÓN
UNIVERSITARIA
2021 - 2025



CURSO Gobierno Electrónico contra la Corrupción

Modalidad en línea

**Secretaría Ejecutiva del Sistema Estatal
Anticorrupción**
Dirección General de Vinculación Interinstitucional.
Tel: (722) 914 60 34 ext. 3005
vinculación@sesaemm.gob.mx

Facultad de Ciencias Políticas y Sociales
Cerro de Coatepec, Ciudad Universitaria
C.P. 50100, Toluca, Estado de México.
Tel: (722) 215 04 94 y 215 92 80 ext. 180
elsorianon@uaemex.mx

Presentación

El curso sobre implementación de tecnología para el combate a la corrupción se enfoca en reconocer el impacto que ha tenido la introducción de las tecnologías de la información y comunicación (TIC) en el funcionamiento de las administraciones públicas, y como este ha transformado el diseño y operación de las acciones de los gobiernos para prevenir y detectar actos de corrupción.

El uso de tecnología para el combate de la corrupción se inserta en la práctica del gobierno digital, como un modelo de adaptación de las administraciones públicas y los gobiernos al contexto digital, mediante la implementación de herramientas y procesos de las TIC a sus propios procesos y vinculación con los actores del entorno, razón por la cual es un objeto obligado de análisis por parte de los estudiosos del tema y los practicantes de esta labor, al ser un espacio de análisis e incidencia directa. Los avances y aplicaciones en materia de gobierno digital en la realidad son visibles desde la creación de páginas web hasta la automatización de procesos con instrumentos meramente digitales.

El profesional del combate a la corrupción se vincula con el gobierno digital como analista, diseñador, evaluador, usuario estratégico y estudioso de las acciones prácticas en el tema. Por lo cual, conocer y abordar el gobierno digital es estratégico en la tarea de identificación y erradicación de la corrupción.

En este curso se revisan y analizan los principales programas y proyectos para operar el gobierno digital para el combate a la corrupción, lo que incluye, los sistemas, el ecosistema y el marco normativo que precisa los avances y esfuerzos institucionales en la materia. Seguido de lo anterior, se aterriza en la implementación del gobierno digital en el contexto local, que va desde la regionalización hasta los principales servicios que se ofertan. Finalmente, se examinan los avances en la práctica y se proyectan los cambios y desafíos que la implementación de la tecnología en el combate a la corrupción generará a nivel técnico y social.

Objetivo

- Identificar y analizar la aplicación de las nuevas tecnologías de la información y la comunicación para la prevención y combate a la corrupción, para comprender las oportunidades e impacto que genera la implementación de herramientas tecnológicas en esta tarea.

Integración

6 módulos a lo largo de 7 semanas

6 horas teóricas cada módulo

4 horas prácticas en total

13 sesiones de 3 horas y la sesión clausura 1 hrs.

Fechas: 6, 8, 13, 15, 20, 22 de marzo y 2, 5, 10, 12, 17, 19, 24, 26 de abril de 2024.

Miércoles y Viernes de 18:00 a 21:00 hrs.

Duración total 40 horas

Temario

Módulo 1. Tecnología en el Gobierno

Objetivo: Rastrear el origen y explicar la evolución del concepto de gobierno digital, desde su perspectiva teórica y práctica, en el contexto del desarrollo histórico de la administración pública y las relaciones con otras disciplinas.

- 1.1 Socio Tecnología y tecnologías de Información y Comunicación.
- 1.2 Antecedentes históricos del uso de la tecnología de información y comunicación en la administración pública.
- 1.3 Nueva Gerencia Pública.
- 1.4 Desarrollo de la computación y las tecnologías de información y comunicación.
- 1.5 El antecedente de la reinención del Gobierno.

Módulo 2. Gobierno Digital y Corrupción: conceptos y modelos

Objetivo: Examinar y definir el concepto de gobierno digital y corrupción, diferencias con otras disciplinas y conceptos relacionados.

2.1 Origen del concepto: E-comercio vs E-gobierno.

2.2 Conceptos de Administración electrónica, gobierno electrónico y gobierno digital.

2.3 Conceptos de Corrupción y Rendición de cuentas.

2.3.1 Definición y tipos de corrupción.

2.3.2 Análisis y causas de la corrupción: económicas, políticas y sociales.

2.3.3 Indicadores nacionales e internacionales.

2.4 Gestión Pública electrónica y Corrupción.

2.5 Casos prácticos de gobierno digital en México.

Módulo 3. Gobierno digital contra corrupción

Objetivo: Conocer las diferentes prácticas y retos del gobierno digital y sus prácticas en el Gobierno Abierto, la transparencia y rendición de cuentas contra la corrupción.

- 3.1. Mejores prácticas del gobierno digital contra la corrupción.
- 3.2. Retos y desafíos del Gobierno digital contra la corrupción.
- 3.3. Gobierno Abierto y Transparencia contra corrupción.
- 3.4. Plataformas de gobierno digital: Gobierno móvil, Apps, Metaverso.
- 3.5. Marcos legales de tecnologías contra la corrupción.

Módulo 4. Programas y Proyectos para operar gobierno electrónico

Objetivo: Analizar las arquitecturas de sistemas de información más contemporáneas para el gobierno digital y los marcos legales para identificar elementos críticos para diagnosticar y hacer innovaciones gubernamentales en todos los niveles de la administración pública.

- 4.1 Sistemas de información y gobierno digital contra corrupción.
- 4.2 Sistemas y plataformas de gobierno digital para el combate a la corrupción.
- 4.3 Ecosistemas de gobierno digital y corrupción.
- 4.4 Sistemas de Información Pública y Arquitectura de Sistemas Gubernamentales.
- 4.5 Marco legal para la implementación del gobierno digital.
- 4.6 Monitoreo del Gobierno digital contra la corrupción.

Módulo 5. Prácticas de Gobierno digital vs Corrupción Digital

Objetivo: Examinar desarrollos clave en aplicaciones de gobierno digital para municipios y ciudades para proponer programas, implementaciones y acciones para combatir la corrupción.

- 5.1. Corrupción vs Municipios Digitales.
- 5.2. Corrupción en Servicios públicos en línea.
- 5.3. Corrupción en Pago de impuestos en línea (errores en sistemas).
- 5.4. Denuncia de actos de corrupción en línea (chatbot).
- 5.5. Interoperabilidad y resistencia al cambio.
- 5.6. Marco regulatorio para implementación de gobierno digital local.

Módulo 6. Inteligencia Artificial vs Corrupción Digital

Objetivo: Analizar las tecnologías emergentes y las aplicaciones más recientes de gobierno digital y tecnologías de la información para combatir la corrupción.

- 6.1. Blockchain y Gobierno contra la corrupción.
- 6.2. Apertura Digital y Voto en línea.
- 6.3. Inteligencia Artificial y gobierno digital contra la corrupción.
- 6.4. Robotización de la gestión pública.
- 6.5. Gobernanza de datos en el gobierno.

Fechas y proceso de inscripción

El Curso se realizará en línea vía Plataforma ZOOM. Las sesiones se llevarán a cabo del 6 de Marzo al 26 de Abril de 2024.

El periodo de inscripción será del 29 de enero al 5 de marzo de 2024 o hasta agotar el cupo del curso. Los interesados deberán realizar su registro en el siguiente link:

<https://docs.google.com/forms/d/1iWM5UK26c1V5CfREjExVFqxr2x9RUheMNqOFdbNrAv4/edit>

Una vez hecho el registro en línea, deberán enviar por correo electrónico al mail elsorianon@uaemex.mx identificación oficial escaneada en formato pdf y la confirmación del llenado en línea del registro, para poder recibir los datos de pago y formalizar su inscripción al curso.

***Solo se expedirá constancia digital a las personas que cumplan el 80% de asistencia al curso y acrediten la totalidad de los módulos.**

Costos

Costo e inscripción:

Pago por participante de \$3,500.00 (Tres mil quinientos pesos 00/100 M.N.) en una sola exhibición mediante depósito o transferencia bancaria.

El **comprobante de pago original con nombre completo** deberá entregarse de manera física en la Subdirección Administrativa de la Facultad de Ciencias Políticas y Sociales con el Mtro. Ricardo Sandoval Martínez o, en su caso, enviar escaneado de manera legible en formato pdf al correo subadm_fcpoliticas@uaemex.mx con copia a elsorianon@uaemex.mx



Universidad Autónoma del Estado de México
Facultad de Ciencias Políticas y Sociales
Ciudad Universitaria, Cerro de Coatepec
Toluca de Lerdo, México, 50130

Instructor

Adrián Osiel Millán Vargas

Es doctor en Ciencias Sociales por la Universidad Autónoma del Estado de México (UAEMex) y profesor de asignatura en la Facultad de Ciencias Políticas y Sociales (FCPyS) de la misma universidad, así como en la Universidad Laica Eloy Alfaro de Manabí (Ecuador). Licenciado en Ciencias Políticas y Administración Pública, por la UAEMex (2011), y Maestro en Política y Gestión del Cambio Tecnológico por el IPN (2016). Fue funcionario municipal en Toluca en el área de Tecnologías de la Información. Fue Oficial de Proyectos en el Organismo Internacional de Juventud para Iberoamérica (España).

Es miembro de la Red Académica de Gobierno Abierto, México (RAGA), de la Red de expertas y expertos del Observatorio Interamericano de Gobernanza e Innovación Pública (OIGIP), así como investigador del I-lab México. Actualmente realiza una cátedra del Consejo Mexiquense de Ciencia y Tecnología (COMECYT) en la FCPyS de la UAEMex. Desde 2023 es miembro del Sistema Nacional de Investigadores del CONACYT. Sus líneas de investigación incluyen: Innovación Pública, Gobierno Abierto y Gobierno Digital.



Universidad Autónoma del Estado de México



Facultad de Ciencias Políticas y Sociales

| ADMINISTRACIÓN
UNIVERSITARIA
2021 - 2025 |

